**UNIVERSIDAD CATÓLICA DE COSTARICA ANSELMO LLORENTE Y LA FUENTE.**

**BACHILLERATO EN INGENIERIA EN SISTEMAS**

**PROGRAMACIÓN I**

**Crear un juego básico de Buscaminas**

**Andrés Jiménez L**

**CARLOS ALONSO NUÑEZ BEJATANO**

**SANCARLOS**

**JUNIO, 2016**

# Resumen Ejecutivo

En este proyecto trata de desarrollar un juego básico en la consola de NetBeans.

Por otra parte tendremos que aprender utilizar el programa llamado GitHub de la manera adecuada porque todo el trabajo realizado deberá de ser subido por medio de commits, pero para que este trabajo sea subido se deberá crear un repositorio de primero para poder subirse y el primer commit y este deberá ser sincronizado, este trabajo debe constar con al menos siete commits.

Desarrollaremos un juego de ahorcado básico que deberá ser realizado utilizando la herramienta de NetBeans, el desarrollar este juego se considera que se deberá ser realizado en la consola “main”.

En el momento que comencé hacer el proyecto se me hizo un poco difícil pero con el tiempo de practicar y logre corregir mis errores en los cuales estaba haciendo en el diagrama

Aunque este proyecto nos haiga costado y a la vez es cansado creo que al haberlo hecho esto nos ayudara en dichos proyectos a futuro.

En lo personal ha sido agradable poder realizar dicho proyecto.